

Su-33 五边示意图

su-33 航母着舰 2020

(需要安装地图插件导入地图)

机型: Su-33

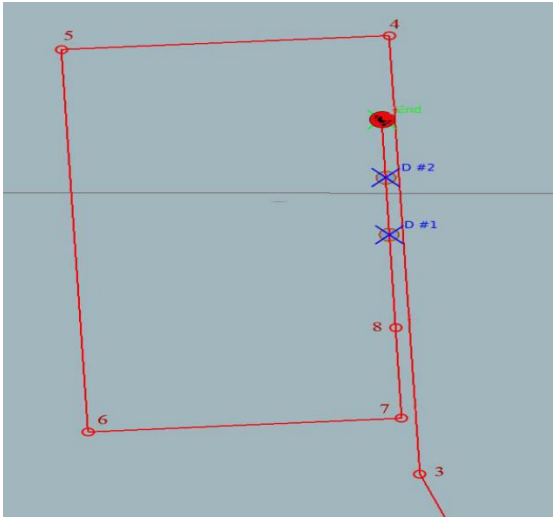
时间: 12:00

天气: 夏季、晴天、无风、无云、无乱流。 场地: 陆地 海面

地图设置:

外部视角关闭、 F10关闭、油量无限关闭, padlock关闭, 标签关闭, mini HUD关闭, 模拟程度为真实, G效应为 “simulation(模拟)”, 鸟撞为 0 起飞机场为巴统, 降落地点为巴统机场北方的库兹涅佐夫号航空母舰。

比赛地图:



竞赛程序：

选手使用驾驶舱内视角驾驶 Su-33 飞机从巴统机场的跑道起飞(离地速度不超过 320 公里/小时，如果超速则出现“Over Speed”)，依次通过 2-8 触发区和 D1、D2 触发区后控制飞机降落在停在海面的库兹涅佐夫号航母上触发完成任务提示。

任务要求：

- 1) 全油门滑跑，速度在 320 公里/小时前抬轮起飞，跑道滑行不能超过跑道两边的两架飞机参照物；
- 2) 按导航线路激活并飞跃 2 号导航点：
高度 1200 米，上下偏差各不超过 100 米，半径 500 米；
- 3) 按导航线路飞跃并激活 3 号导航点：
高度 600 米，上下偏差各不超过 80 米，半径 400 米；
- 4) 按导航线路飞跃并激活 4 号导航点：
高度 380 米，上下偏差各不超过 30 米，半径 400 米；（基础版）
- 5) 按导航线路飞跃并激活 5 号导航点：
高度 380 米，上下偏差各不超过 30 米，半径 400 米；（基础版）
- 6) 按导航线路飞跃并激活 6 号导航点高度：
高度 380 米，上下偏差各不超过 30 米，半径 400 米；（基础版）
- 7) 按导航线路飞跃并激活 7 号导航点：
高度 380 米，上下偏差各不超过 30 米，半径 400 米；速度低于 600 公里/小时（基础版）
- 8) 按导航线路飞跃并激活 8 号导航点：
高度 320 米，上下偏差各不超过 40 米，半径 100 米；速度低于 400 公里/小时（基础版）
- 9) 按导航线路飞跃并激活 D1 导航点：
高度 225 米，上下偏差各不超过 25 米，半径 100 米；（基础版）
- 10) 按导航线路飞跃并激活 D2 导航点：
高度 110 米，上下偏差各不超过 20 米，半径 100 米；（基础版）
- 11) 航母着舰成功（航母进近，着航速要求 320 公里/小时以下）。

评分标准：

1、比赛任务完成后，选手举手示意裁判，裁判员负责调出成绩简报，记录选手比赛时间（选手对判罚有异议时需记录保存比赛 trk）。

2、在正常起飞并且顺利通过 2-8 号触发点后成功降落在航母上完成任务用时少者胜利。若飞行过程

中未能触发这些触发点，需重新触发后再继续任务。首次航母降落失败后只可以复飞一次进行第二次降落，第二次仍然无法降落则视为失败，不记录成绩。且总的飞行时间从起飞时开始不得超过 15 分钟。

3、以下情况（包括但不限于）属于比赛成绩无效，不记录成绩：15 分钟内未能完成任务的、竞赛中坠毁、虽成功着陆但没有按规定通过所有触发点的。

4、在起飞和着陆过程中有速度不能大于 320 公里/小时的限制，超速后起飞罚时 2 分钟，着陆罚时 5 分钟。如果飞机滑行到跑道两边两架飞机参照物时还未离地，则飞机自动爆炸任务失败。



5、在通过第 8 出发点后，有两个隐藏触发点 D1 和 D2，在飞机着舰的过程中顺利通过 D1、D2 隐藏触发点后会得到奖励，总时间减去 15 秒钟。

任务简报。

Attrition		RED/BLUE	General Debriefing Data		Log Filters	
PLANES	0	0	MISSION NAME:		INITIATOR	ALL
HELICOPTERS	0	0	SIDE:	Russia	WEAPON	ALL
SHIPS	0	0	RED:	Russia	SIDE	ALL
AIR DEFENCE	0	0	BLUE:	Insurgents	EVENT	ALL
VEHICLES	0	9	TIME:	000/12:00:00	TRGSIDE	ALL
			PILOT:	New callsign	TARGET	ALL
			AIRCRAFT:	Su-33		
			TASK:	Fighter Sweep		

Day/Time	Initiator	Country	Target	Country	Event	W
000/12:00:00					mission start	
000/12:01:01	New callsign	Russia	Batumi		takeoff	
000/12:02:04	Point #2 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:02:36	Point #3 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:03:22	Point #4 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:04:04	Point #5 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:05:17	Point #6 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:08:44	Point #7 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:09:15	Point #8 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:09:46	D #1 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:10:04	D #2 (Infantry AK)	Insurgents			dead	
000/12:10:25	New callsign	Russia	Unit #2 (CV 1143.5 Admiral Kuzne	Russia	land	
000/12:10:35					mission end	

红箭头信息表示本机成功起飞 takeoff。如果起飞超速会出现“takeoff overspeed”

红框内 Point #2-Point8 的 dead 表示本机成功飞越 Point2-Point8 导航点(如果未激活该触发点则不显示)。黄框内 Point #D1、D2 的 dead 表示本机成功飞越 D1、D2 隐藏导航点(如果未激活该触发点则不显示)。

黄箭头信息表示本机成功降落，如果降落超速会出现“Over Speed On Landing!”。

(比赛地图会增加起飞和着舰速度监测，超过规定速度简报中会有记录显示)

最短比赛时间：180 秒；最长比赛时间 900 秒；

SU-33 航母着舰 2020 任务流程

进入任务后，画面处于暂停模式，需按键盘上的暂停“pause/break”键，启动任务。注意将操纵杆上的油门（节流阀）收至最小。



(1) 可以按小键盘上的“*”或“/”自行缩放座舱视角到合适位置。并打开襟翼（键盘F）左下角红色圆圈内的绿灯常亮则表示襟翼已经打开。



(2) 推油门开始滑跑。红色圆圈内的指针显示油门百分比大小。视情推至最大启动加力。



(3) 中间区域 HUD 中红箭头所指的当前速度（左）和黄色箭头当高度（右）就起飞而言，一般速度在 230

以上拉杆抬机头。左下角区域蓝色方框内的指针显示拉杆时飞机的迎角。



起飞离地时迎角应在 5 度左右，太大可能导致机尾触地损毁。红色圆圈和黄色圆圈之内是通过下一个导航点时要求的速度（左）和高度（右）比赛对速度没有要求，可以不按圆圈所示速度飞行。但对高度有要求，需尽可能按圆圈内提示的高度飞越导航点。

右下角区域的多功能显示屏（MFD）蓝色箭头所指直线提示的是飞到下一个导航点的路线。蓝色圆圈内的数值显示当前 MFD 显示的距离大小（目前显示 16 公里范围内的情况，因为下一个导航点距离较远，尚未显示出来）

（4）飞机离地后速度不超过 320 公里/小时，必须收机轮（键盘 G）一般高度 100 米时可收襟翼。下图左下角区域红色圆圈内显示机轮、襟翼全收后的仪表指示情况，即绿灯条全部熄灭。



（5）调整航向指向 2 号导航点，随着接近 2 号导航点，MFD 会出现 2 号导航点的表示，2” 数字带方框，表示 2 是当前所需飞越下一个导航点。飞越导航点时，水平面误差应在 300 米之内，即以导航点为中心、300 米为半径的圆形区域内才算有效。逐步爬升到下一个导航点所需高度（下图 HUD 显示，下一个导航点预置高度 1200 米，本机目前高度 1158 米）比赛要求飞越导航点的高度误差在上下各 100 米之内。超出这个范围需要重新按要求飞越该导航点后，才能飞往下一个导航点。在飞越导航点之前务必记住该预置高度。因为，在未能按要求飞越当前导航点（下图情况为 2 号导航点）时，系统也可能会自动切换到下一个导航点（在下图情况下即 3 号导航点）HUD 上的预置高度会变成 3 号导航点所需高度。但比赛者仍需用之前记住的预置高度飞越 2 号导航点，触发提示后才能前往 3 号导航点。



(6) 下图是正按要求飞越 2 号导航点的情况。

右下角区域 MFD 内红色圆圈内显示本机正在经过 2 号导航点。中间的 HUD 中红色方块内的红色圆圈也是可用作提示导航点方向的参考，即朝向这个圆圈飞行就是飞向导航点。

HUD 中的红色圆圈内显示 2 号导航点预置高度 1200 米，当前本机高度 1165 米。只要按要求飞越导航点，界面右上角会出现红色箭头所指文字提示，表明本机已到当前导航点，可以飞向下一个导航点。如未出现上述文字提示，说明飞越导航点不符合要求。需要重新按要求飞越该导航点，并出现该文字提示后才可飞向下一个导航点。



(7) 经过 2 号导航点后，右下角 MFD 中黄色圆圈内显示“2”数字上的方框消失，表明 2 不是系统所示下一个导航点。该方框目前应在 3 号导航点上。

MFD 红色箭头所指是前往 3 号导航点的航线。

HUD 上红色圆圈内的预置高度转变为 3 号导航点的预置高度 600 米。

(8) 下图显示本机正在飞向 3 号导航点。HUD 上红色箭头表示本机转飞到 3 号导航点。MFD 中红色圆圈内上面是 3 号导航点任务高度 600 米，下面为当前飞机高度 1850 米。“3”数字上的黄色方框表示它是当前系统指示的下一个导航点。



(9) 当飞过7号导航点时会出现“Heading #8!”下图红色箭头所指。



(9) 下图是按要求飞越8号导航点的情况。右上角红色箭头所指文字提示出现，表明本机已按要求飞越8号导航点。可以前往降落航母。此时，既可以按照MFD的指示航线前往盲降点降落，也可以直接切换到降落模式，直接飞向下滑道。



(10) 前往盲降点。注意为将速度、高度下降到 HUD 上预置速度、高度，可以打开减速板。速度下降到 500 以下时，放机轮、阻拦钩。下图左下角红色圆圈内显示了减速板、机轮、阻拦钩、襟翼全都开启的指示灯亮起，右侧红方框为任务点航母。



(11) 接近盲降点后，HUD 左下角红色圆圈内显示系统手动切换到降落模式“LDDG”，蓝色箭头所指该字母指示的右侧数字（这里显示 3）为距离航母的公里数。此时，MFD 出现降落的航线。HUD 中间蓝色箭头所指的两个圆圈表示当前飞机与下滑道的关系。如果大圈套小圈（向左黄色箭头所指），且 HUD 十字星也对准大圈，表示本机准确处于下滑道中。系统计算出来的最正确的当前速度和高度看 HUD 上方红色箭头所指。



在盲降过程中会有D1、D2两个隐藏触发点可按要求进行激活
激活 D1 导航点距离航母 3 公里：

高度 225 米，上下偏差各不超过 25 米，半径 150 米；出现“Good 1#!!!”即为激活



激活 D2 导航点距离航母 1.5 公里：

高度 110 米，上下偏差各不超过 20 米，半径 150 米；出现“Good 2#!!!”即为激活



(14) 下张图是不断调整姿态，使 HUD 中央十字星和大圈、小圈重合，HUD 上侧倒数第二行的本机速度与高度，同最顶端一行的预置速度、高度尽可能相一致。但高度应比预置高度高 20 米为宜。



(15) 着舰。速度可等于或略大于预置速度，高度比预置高度高 20 米左右。停稳后右上区域出现文字提示，表示航降成功，比赛结束。可按 ESC 键退出任务。





(21) 举手提示裁判比赛任务结束。

